

القسم:	الفوج:	اللقب والاسم:	تاريخ الميلاد:
الرقم:			

مديرية التربية - ولاية تلمسان متوسطة الإخوة خالد، الحناية - 2021/2020

تصحيح اختبار مادة المعلوماتية

المستوى: الرابع الفصل: الأول تاريخ الاختبار: 2021/02/23 المدة: ساعة

- استعمل (ي) قلما جافا واحدا: الأزرق أو الأسود، لا تستعمل (ي) قلم الحبر ولا قلم الرصاص.
- تُحتسب نقطة واحدة للتنظيم ووضوح الأجوبة. بالتوفيق!

الوضعية الأولى (06 نقاط): ما هي قيمة X في نهاية كلٍّ من المقاطع البرمجية التالية؟

عند نقر اجعل X مساويا 20 كرر 5 مرة غير X بمقدار 6	عند نقر اجعل X مساويا 10 غير X بمقدار 5	عند نقر اجعل X مساويا 10
50	15	10
عند نقر اجعل X مساويا 3 كرر 4 مرة غير X بمقدار X	عند نقر اجعل X مساويا 5 كرر 3 مرة كرر 5 مرة غير X بمقدار 2	عند نقر اجعل X مساويا 20 كرر 5 مرة غير X بمقدار 6 اجعل X مساويا 2
48	35	2

الوضعية الثانية (05 نقاط):

الجزء الأول: ما هي قيمة Y في نهاية كلٍّ من المقاطع البرمجية التالية؟

عند نقر اجعل X مساويا 10 اجعل Y مساويا 10 كرر حتى $0 > X$ و $20 < Y$ غير X بمقدار -1 غير Y بمقدار 2	عند نقر اجعل X مساويا 11 اجعل Z مساويا 3 اجعل Y مساويا باقي قسمة X على Z	عند نقر اجعل X مساويا 3 اجعل Y مساويا $2 + X$
32	2	5

الجزء الثاني: ما هي قيمة Y في نهاية كلٍّ من المقاطع البرمجية التالية؟

2	17

الوضعية الثالثة (03 نقاط): في بداية المقطع البرمجي المقابل يكون $X = 1$.

عندما ينتهي المقطع البرمجي تكون قيمته 9.

ما هي قيمته بعد ثانية واحدة؟ **3**

ما هي قيمته بعد ثانييتين؟ **5**

ما هي قيمته بعد ثلاث ثوان؟ **7**

الوضعية الإدماجية (05 نقاط):

السند 1: يمكننا Scratch من إنشاء متغيرات واستعمالها في عمليات مختلفة منها الرياضية والمنطقية.

السياق: تعلمت في مادة الرياضيات كيفية حساب PGCD ولكنك أردت أن تستعمل الحاسوب وبالتحديد Scratch لحسابه بطريقة آلية.

التعليمة: املا/املئي الفراغات في المقطع البرمجي التالي للحصول على PGCD باعتماد عملية الطرح.