

الجزء الأول (05 ن):

1. افتح Scratch ثم احذف الكائن.
2. حدد المنصة البيضاء.
3. انتقل إلى منطقة التحكم واختر تبويب الخلفيات.
4. أنقر على استيراد لاختيار التبويب xy-grid

الجزء الثاني (06 ن):

1. أنقر على الريشة ثم أرسم كائنا على شكل مربع أحمر صغير.
2. حدد الكائن.
3. أضف اللبنة "عند ضغط مفتاح المسافة" واختر الحرف s.
4. أكمل المقطع بأربع لبنات تقوم بما يلي:
 - رفع القلم
 - مسح المنصة
 - إعادة الكائن لمركز المعلم المتعامد والمتجانس
 - توجيه الكائن لليمين (الزاوية 90°).

الجزء الثالث (06 ن):

1. أضف اللبنة "عند ضغط مفتاح المسافة" واختر الحرف r.
2. أضف اللبنة أنزل القلم.
3. استعمل اللبنة المبينة في الصورة لرسم مربع إحداثياته كما يلي:

Y أو ص	X أو س
0	0
0	100
100	100
100	0

4. أضف اللبنة ارفع القلم.

الجزء الرابع (03 ن):

1. أضف اللبنة "عند ضغط مفتاح المسافة" واختر الحرف t.
2. أضف اللبنة أنزل القلم.
3. استعمل اللبنتين "تحرك 100 خطوة" و"اتجه نحو الاتجاه...." لرسم نفس مربع الجزء الثالث.
4. أضف اللبنة ارفع القلم.