

القسم:	الفوج:	اللقب والاسم:	تاريخ الميلاد:
الرقم:			

مديرية التربية - ولاية تلمسان متوسطة الإخوة خالد، الحناية - 2023/2022

اختبار في مادة المعلوماتية

المستوى: الثالث الفصل: الأول تاريخ الاختبار: 2022/11/29 المدة: ساعة

- استعمل (ي) قلما جافا واحدا: الأزرق أو الأسود، لا تستعمل (ي) قلم الحبر ولا قلم الرصاص ولا المصحح.
- تُحتسب نقطة واحدة للتنظيم ووضوح الأجوبة. بالتوفيق!

الوضعية الأولى (06 ن):

الجزء الأول: المقاطع البرمجية التالية مستقلة عن بعضها البعض. ما هو عدد خطوات الكائن في نهاية كل منها؟



.....



.....



.....

الجزء الثاني: المقاطع البرمجية التالية مستقلة عن بعضها البعض. كم درجة يدور الكائن في نهاية كل منها؟



.....

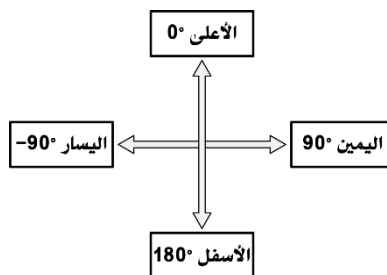


.....



.....

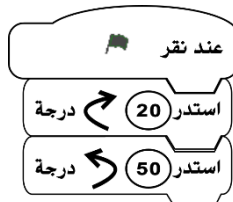
الوضعية الثانية (03 ن): إليك الاتجاهات المعتمدة في Scratch؟



المقاطع أدناه مستقلة عن بعضها البعض. قبل تشغيل المقاطع البرمجية يشير الكائن إلى الزاوية 90°. ما هو قياس الزاوية التي يشير إليها في كل من الحالات التالية؟



.....



.....



.....

الوضعية الثالثة (03 ن): المقاطع التالية مستقلة عن بعضها البعض. ما هما إحدائتا الكائن في نهاية كل منها؟

عند نقر

إذهب إلى الموضع س 0 ص 0

اتجه نحو الاتجاه 90

تحرك 10 خطوة

س: ، ص:

عند نقر

إذهب إلى الموضع س 70 ص 100

غير الموضع س بمقدار 10

س: ، ص:

عند نقر

إذهب إلى الموضع س 30 ص 50

س: ، ص:

الوضعية الإدماجية (07 نقاط):

السياق: عرفت من خلال دروس مادة المعلوماتية المبدأ الذي يمكّن من إنتاج الرسوم المتحركة التي يشاهدها الأطفال.



السند:

التعليمة 1: اعتمادا على السند وعلى ما درست فسر باختصار ذلك المبدأ.

.....

.....

.....

التعليمة 2: أكمل المقطع البرمجي الذي يجعل الكائن أعلاه يمشي بسرعة معتدلة بين حافتي المنصة دون توقف.

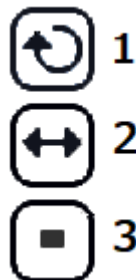
عند نقر

كرر باستمرار

10

0.1

إذا



التعليمة 3: ما هو رقم الأداة التي ينبغي استعمالها في Scratch

لكي لا ينقلب الكائن عندما يصطدم بالحافة؟

.....