مديرية التربية لولاية تلمسان	المجمع المدرسي الخاص الفتح	السنة الدراسية: 2024/2023
المادة: المعلوماتية	الفصل: الأول	التاريخ: 07 نوفمبر 2023
المستوى: الرابع	طبيعة التقييم: فرض محروس على الحاسوب	المدة: 45 دقيقة

<u>الجزء الأول (05 ن):</u> افتح Scratch ثم:

1. احذف القط.
2. أضف من المجموعة Animals القرد Monkey1 وقلص من حجمه.
3. أضف من المجموعة Things الكائن Bananas1 وقلص من حجمه.

4. أضف متغيرا باسم النتيجة

<u>الجزء الثاني (04 ن):</u> حدد القرد وأضف المقطع البرمجي الذي يجعله:

1. يتحرك يمينا عندما يضغط اللاعب على السهم الأيمن
2. ويتحرك يسارا عندما يضغط اللاعب على السهم الأيسر

<u>الجزء الثالث (10 ن):</u> حدد الموز ثم أضف المقطع البرمجي الذي:

1. يجعل المتغير الذي سميناه النتيجة يبدأ من الصفر
2. يجعل الموز ينطلق من نقطة في الأعلى تكون إحداثيتاها كما يلي:
   i. س عشوائي بين −200 و200
   ii. ص يساوي 150
3. يُنزل الموز إلى الأسفل بتغيير ص بقيمة −5 باستمرار.
4. إذا أصبح ص أصغر من −150 فإن المقطع يعيد الموز إلى نقطة عشوائية كما بدأ ويضيّع بذلك اللاعب نقطة.
5. إذا اصطدم الموز بالقرد فإن المقطع يعيد الموز أيضا إلى نقطة عشوائية كما بدأ ويربح اللاعب نقطة.

<u>الجزء الرابع (01 ن):</u>

2. غير الخلفية لتكون مناسبة للعبة.
3. جرب اللعبة!