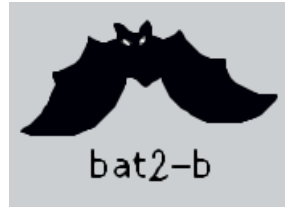


الجزء الأول (10 ن):

1. افتح Scratch
2. احذف القط
3. أضف الكائن bat2-a المبين في الصورة من المجلد Animals



4. انتقل في منطقة التحكم إلى تبويب المظاهر
5. أضف المظهر الثاني bat2-b للكائن الذي أضفته في السؤال الثالث



6. انتقل إلى تبويب المقاطع البرمجية
7. أضف المقطع الذي يجعل الكائن يطير بسرعة معتدلة وباستمرار بين حافتي المنصة
8. أضف من مجلد الطبيعة ثلاث خلفيات مختلفة للمنصة واحذف الخلفية البيضاء
9. أضف المقطع البرمجي الذي يجعل الكائن ينتقل بين الخلفيات الثلاث كل 3 ثوان
10. جرب النتيجة

الجزء الثاني (10 ن): افتح Scratch مرة أخرى ثم أضف الطفل المبين في الصورة واجعله



1. يمشي بين حافتي المنصة بسرعة معتدلة دون توقف.
2. ينتقل بين 3 خلفيات ويبقى في كل خلفية 3 ثوان.