

القسم:	الفوج:	اللقب والاسم:	تاريخ الميلاد:
الرقم:			

مديرية التربية - ولاية تلمسان متوسطة الإخوة خالد، الحناية - 2024/2023

اختبار في مادة المعلوماتية

المستوى: الثالث متوسط الفصل: الأول تاريخ الاختبار: 2023/11/28 المدة: ساعة

- استعمل قلما جافا واحدا: الأزرق أو الأسود، لا تستعمل قلم الحبر ولا قلم الرصاص ولا المصحح.
- تُحتسب نقطة واحدة للتنظيم.
- الآلة الحاسبة ☒ لا يُقرأ الموضوع.
- بالتوفيق!

التمرين الأول (04 ن): المقاطع البرمجية التالية مستقلة عن بعضها البعض. كم خطوة يتحرك الكائن في كل منها؟

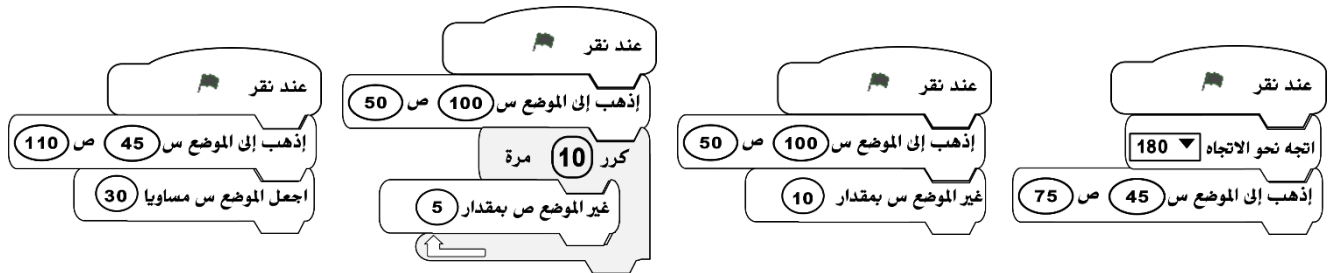
عند نقر تحرك 100 خطوة كرر 10 مرة تحرك 5 خطوة 150	عند نقر كرر 4 مرة تحرك 20 خطوة 80	عند نقر تحرك 10 خطوة تحرك 30 خطوة 40	عند نقر تحرك 100 خطوة 100
---	---	--	--

عند نقر تحرك 100 خطوة كرر 10 مرة استدر 15 درجة 100	عند نقر كرر 4 مرة تحرك 18 خطوة كرر 4 مرة تحرك 8 خطوة 200	عند نقر كرر 3 مرة تحرك 15 خطوة تحرك 5 خطوة 60	عند نقر كرر 3 مرة كرر 5 مرة تحرك 2 خطوة 30
---	--	--	---

التمرين الثاني (04 ن):

- المقاطع البرمجية التالية مستقلة عن بعضها البعض.
- الاتجاهات المعتمدة في Scratch هي اليمين: 90، اليسار: -90، الأعلى: 0 والأسفل: 180.
- إذا كان الكائن في البداية في مركز المعلم المتعامد والمتجانس ويشير إلى اليمين، فما هما إحداثيته بعد نهاية كل مقطع؟

عند نقر إذهب إلى الموضع س 100 ص 50 س: 100 ص: 50	عند نقر تحرك 60 خطوة اتجه نحو الاتجاه -90 س: 60 ص: 0	عند نقر اتجه نحو الاتجاه 0 تحرك 40 خطوة س: 0 ص: 40	عند نقر تحرك 50 خطوة س: 50 ص: 0
--	--	--	--



س: 30 ص: 110

س: 100 ص: 100

س: 110 ص: 50

س: 45 ص: 75

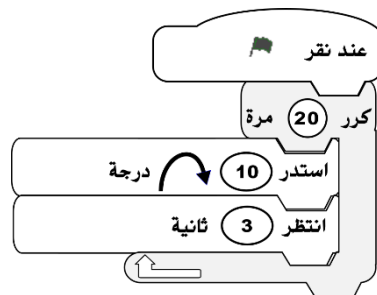
التمرين الثالث (05 ن): فتحت Scratch ثم حذف القط وأضفت ثلاثة كائنات من المجلد People. سجلت لكل كائن صوتا. الأول

يسأل عن تاريخ الاختبارات؛ الثاني يعطينا تاريخ أول يوم من الاختبارات أما الثالث فيعطينا تاريخ اختبار مادة المعلوماتية. أنظر أدناه إلى الصور الملتقطة من الشاشة للأصوات المسجلة والمقاطع البرمجية الثلاث. املأها حتى تشكل الأصوات حوارا بين الكائنات الثلاث.

الكائن الأول	الكائن الثاني	الكائن الثالث
عند نقر شغل الصوت سؤال..عن..تاريخ..الاختبارات	عند نقر شغل الصوت تاريخ أول يوم من الاختبارات	عند نقر شغل الصوت تاريخ اختبار المعلوماتية

الوضعية الإدماجية (06 ن):

- السياق: يمكننا Scratch من التحكم في اتجاه الكائن وتكرار العمليات كما هو واضح في السند.
- التعليمية: اقرأ المقطع جيدا ثم أجب على الأسئلة التالية:



السند

200 = 20 x 10 درجة.

2. استدر 10 درجة

3. انتظر 3 ثانية

4. كم تتكرر من مرة؟ 20

5. إذا كان الكائن يدور 10 درجات في كل مرة، فكم درجة يدور من بداية المقطع إلى نهايته؟ 200 = 20 x 10 درجة.

6. ما هي مدة الدوران؟ 60 = 3 x 20 ثانية.

7. ماذا تُغيّر في البرنامج لكي يدور الكائن دورة كاملة؟ أستعمل اللبنة استدر 18 درجة عوض استدر 10 درجة.

أو أكرر 36 مرة عوض 20 مرة.